# 日本国特許庁 JAPAN PATENT OFFICE

別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されている事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed with this Office.

出願年月日 Date of Application: 2003年12月17日

出 願 番 号 Application Number:

特願2003-418832

REC'D 16 DEC 2004

[ST. 10/C]:

 $h_i \mathcal{M}_j$ 

[JP2003-418832]

WIPO PCT

出 願 人 Applicant(s):

日本電気株式会社

PRIORITY DOCUMENT

SUBMITTED OR TRANSMITTED IN COMPLIANCE WITH RULE 17.1(a) OR (b)

特許庁長官 Commissioner, Japan Patent Office 2004年10月 8日

), n

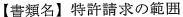


特許願 【書類名】 【整理番号】 49200437 平成15年12月17日 【提出日】 特許庁長官殿 【あて先】 【国際特許分類】 H04L 12/00 【発明者】 東京都港区芝五丁目7番1号 日本電気株式会社内 【住所又は居所】 鈴木 一哉 【氏名】 【発明者】 東京都港区芝五丁目7番1号 日本電気株式会社内 【住所又は居所】 地引 昌弘 【氏名】 【特許出願人】 000004237 【識別番号】 日本電気株式会社 【氏名又は名称】 【代理人】 【識別番号】 100088812 【弁理士】 【氏名又は名称】 ▲柳▼川 信 【手数料の表示】 【予納台帳番号】 030982 【納付金額】 21,000円 【提出物件の目録】 特許請求の範囲 1 【物件名】 明細書 1 【物件名】 【物件名】 図面 1 要約書 1

9001833

【物件名】

【包括委任状番号】



## 【請求項1】

外部と接続するための複数のネットワークインタフェースと、予め格納された経路情報に基づいて前記ネットワークインタフェース経由で受信したパケットのルーティング処理を行うルーティング処理手段とを持つルータ装置を少なくとも含むネットワークであって

前記外部と接続するためのリンクの状態変化を接続が一定時間以上続いている状態を示すアップ状態と切断が一定時間以上続いている状態を示すダウン状態と前記接続及び前記切断が繰り返されている状態を示す瞬断状態とに応じて管理する仮想インタフェースを前記ルータ装置に有することを特徴とするネットワーク。

#### 【請求項2】

前記仮想インタフェースを前記複数のネットワークインタフェース各々に対応付けて前記ネットワークインタフェースと前記ルーティング処理手段との間に配設し、前記ネットワークインタフェースの状態を前記ルーティング処理手段から隠蔽することを特徴とする請求項1記載のネットワーク。

## 【請求項3】

前記リンクが瞬断状態にある時に前記経路情報の更新を抑止することを特徴とする請求項1または請求項2記載のネットワーク。

#### 【請求項4】

前記リンクが瞬断状態にある時に他のルータ装置に前記リンクの状態変化の通知を抑止することを特徴とする請求項1から請求項3のいずれか記載のネットワーク。

#### 【請求項5】

外部と接続するための複数のネットワークインタフェースと、予め格納された経路情報に基づいて前記ネットワークインタフェース経由で受信したパケットのルーティング処理を行うルーティング処理手段とを持つルータ装置であって、

前記外部と接続するためのリンクの状態変化を接続が一定時間以上続いている状態を示すアップ状態と切断が一定時間以上続いている状態を示すダウン状態と前記接続及び前記切断が繰り返されている状態を示す瞬断状態とに応じて管理する仮想インタフェースを有することを特徴とするルータ装置。

## 【請求項6】

前記仮想インタフェースを前記複数のネットワークインタフェース各々に対応付けて前 記ネットワークインタフェースと前記ルーティング処理手段との間に配設し、前記ネット ワークインタフェースの状態を前記ルーティング処理手段から隠蔽することを特徴とする 請求項5記載のルータ装置。

#### 【請求項7】

前記リンクが瞬断状態にある時に前記経路情報の更新を抑止することを特徴とする請求項5または請求項6記載のルータ装置。

## 【請求項8】

前記リンクが瞬断状態にある時に他装置に前記リンクの状態変化の通知を抑止すること を特徴とする請求項5から請求項7のいずれか記載のルータ装置。

#### 【請求項9】

外部と接続するための複数のネットワークインタフェースと、予め格納された経路情報に基づいて前記ネットワークインタフェース経由で受信したパケットのルーティング処理を行うルーティング処理手段とを持つルータ装置を少なくとも含むネットワークの経路更新抑止方法であって、前記複数のネットワークインタフェース各々に対応付けて前記ネットワークインタフェースと前記ルーティング処理手段との間に配設された仮想インタフェース側に、前記外部と接続するためのリンクの状態変化を接続が一定時間以上続いている状態を示すアップ状態と切断が一定時間以上続いている状態を示すダウン状態と前記接続及び前記切断が繰り返されている状態を示す瞬断状態とに応じて管理するステップを有することを特徴とする経路更新抑止方法。

## 【請求項10】

前記仮想インタフェースにて前記ネットワークインタフェースの状態を前記ルーティング処理手段から隠蔽することを特徴とする請求項9記載の経路更新抑止方法。

#### 【請求項11】

前記リンクが瞬断状態にある時に前記経路情報の更新を抑止することを特徴とする請求項9または請求項10記載の経路更新抑止方法。

## 【請求項12】

前記リンクが瞬断状態にある時に他のルータ装置に前記リンクの状態変化の通知を抑止することを特徴とする請求項9から請求項11のいずれか記載の経路更新抑止方法。

## 【請求項13】

外部と接続するための複数のネットワークインタフェースと、予め格納された経路情報に基づいて前記ネットワークインタフェース経由で受信したパケットのルーティング処理を行うルーティング処理手段とを持つルータ装置を少なくとも含むネットワークの経路更新抑止方法のプログラムであって、前記複数のネットワークインタフェース各々に対応付けて前記ネットワークインタフェースと前記ルーティング処理手段との間に配設された仮想インタフェースに、前記外部と接続するためのリンクの状態変化を接続が一定時間以上続いている状態を示すダウン状態と前記接続及び前記切断が繰り返されている状態を示す瞬断状態とに応じて管理する処理を実行させるためのプログラム。

#### 【書類名】明細書

【発明の名称】ネットワーク、ルータ装置及びそれに用いる経路更新抑止方法並びにその プログラム

## 【技術分野】

## [0001]

本発明はネットワーク、ルータ装置及びそれに用いる経路更新抑止方法並びにそのプロ グラムに関し、特にネットワークにおける瞬断発生時の経路情報の更新に関する。

#### 【背景技術】

## [0002]

近年、さまざまなネットワークにIP(Internet Protocol)技術が 適用されるようになっており、インタネット創成期には想定していなかった種々の問題が 発生するようになっている。

## [0003]

従来、インタネットにおいては、ネットワークのトポロジの変化に追随するために、ネ ットワーク内の各ルータにてルーティングプロトコルを使用してリンクの情報等の交換を 行っている(例えば、特許文献1, 2参照)。

### [0004]

あるリンクがダウンした際には、そのリンクの両端のルータが他のルータに対してリン クがダウンしたことを通知することで、ネットワーク内の各ルータが経路情報を更新し、 該当リンクを使用しないようにしている。

#### [0005]

しかしながら、無線リンク等の頻繁に状態変化が起こるリンクがある場合、経路情報の 更新が頻繁に行われることになる。経路情報の更新処理は負荷が高いため、更新処理が頻 繁に行われると、ルータの性能に影響を及ぼすこととなる。

## [0006]

パケット型通信モデルをとるインタネットでは、ネットワーク中の各ルータによって受 信したパケットヘッダ中の宛先から次の転送先が決定され、次の転送先へのパケットの転 送が行われることによって、エンド・トゥ・エンドの通信を実現している。このため、ネ ットワーク内の各ルータは、その時点でのネットワークの状態に応じた宛先と次の転送先 の対応情報(経路情報)を持つことが重要である。

#### [0007]

ネットワーク内の各ルータ間は、ルーティングプロトコルによって、そのルータに接続 しているリンクの情報等の到達可能性情報の交換を行っている。ルータではこの時に得ら れた到達可能性情報から経路情報の算出が行われ、算出した経路情報を用いてパケットの 転送処理が行われる。

## [0008]

上記のルータの構成例を図4に示す。図4において、ルータ7はネットワークインタフ ェース2-1~2-nを通して外部ネットワーク(図示せず)と接続している。ルーティ ングプロトコル5はネットワークインタフェース2-1~2-nを通して隣接のルータ( 図示せず)との間で到達可能性情報の交換を行っている。

#### [0009]

ルーティングプロトコル5は取得した到達可能性情報を経路計算モジュール6の内部デ ータベース61に保存する。経路計算モジュール6は内部データベース61の情報を基に 経路情報の計算を行い、ルーティング処理部4の経路表41に経路情報を登録する。

#### [0010]

ルーティング処理部 4 はネットワークインタフェース 2 - 1 ~ 2 - n 経由で受信したパ ケットのヘッダの宛先を用いて経路表41から次の転送先及び送出インタフェースの検索 を行い、得られた送出インタフェースからパケットの出力を行う。

#### [0 0 1 1]

例えば、ルータ間をつなぐリンクの切断等によってトポロジに変化が発生した場合、ル 出証特2004-3091044 ータ7はルーティングプロトコル5を用いてネットワーク内の他のルータに新しい到達可能性情報を通知する。

## [0012]

【特許文献1】特開2003-046551号公報

【特許文献2】特開2003-273910号公報

#### 【発明の開示】

## 【発明が解決しようとする課題】

## [0013]

上述した従来のルータでは、新しい到達可能性情報を受取ると、経路情報の再計算を行うため、リンクの瞬断等によってトポロジの変化が繰返し続く状況下において、(1)ルーティングプロトコルによる到達可能性情報の通知が頻繁に発生することで、ネットワークの帯域が消費され、(2)ネットワーク内の各ルータが経路の再計算を繰り返すこととなり、ルータの処理性能に影響を与えるという問題が発生する。

#### [0014]

リンクの瞬断の繰返しによって、ネットワークが不安定になるのを防ぐ手法としてはルートダンプニングがある。この手法では、瞬断が繰返し発生しているリンクにペナルティを与え、ペナルティの値が一定値を越えた時に、リンク接続の通知を抑制する。

## [0015]

また、通知が抑制されたリンクに関しては、リンクの瞬断が発生していない状況で徐々にペナルティの値を減らしていき、予め定められた値より低くなった時に通知の抑制を解除する。この手法では、ペナルティを課せられたリンクが接続状態にあっても、ペナルティが解除されるまでの期間、ネットワーク内の他のルータに通知されず、使用されないため、利用効率の面での問題がある。

## [0016]

そこで、本発明の目的は上記の問題点を解消し、経路情報の更新処理が行われる回数を抑えることができ、安定したネットワーク運用を行うことができるネットワーク、ルータ装置及びそれに用いる経路更新抑止方法並びにそのプログラムを提供することにある。

## 【課題を解決するための手段】

## [0017]

本発明によるネットワークは、外部と接続するための複数のネットワークインタフェースと、予め格納された経路情報に基づいて前記ネットワークインタフェース経由で受信したパケットのルーティング処理を行うルーティング処理手段とを持つルータ装置を少なくとも含むネットワークであって、

前記外部と接続するためのリンクの状態変化を接続が一定時間以上続いている状態を示すアップ状態と切断が一定時間以上続いている状態を示すダウン状態と前記接続及び前記切断が繰り返されている状態を示す瞬断状態とに応じて管理する仮想インタフェースを前記ルータ装置に備えている。

## [0018]

本発明によるルータ装置は、外部と接続するための複数のネットワークインタフェースと、予め格納された経路情報に基づいて前記ネットワークインタフェース経由で受信したパケットのルーティング処理を行うルーティング処理手段とを持つルータ装置であって、

前記外部と接続するためのリンクの状態変化を接続が一定時間以上続いている状態を示すアップ状態と切断が一定時間以上続いている状態を示すダウン状態と前記接続及び前記切断が繰り返されている状態を示す瞬断状態とに応じて管理する仮想インタフェースを備えている。

## [0019]

本発明による経路更新抑止方法は、外部と接続するための複数のネットワークインタフェースと、予め格納された経路情報に基づいて前記ネットワークインタフェース経由で受信したパケットのルーティング処理を行うルーティング処理手段とを持つルータ装置を少なくとも含むネットワークの経路更新抑止方法であって、前記複数のネットワークインタ

フェース各々に対応付けて前記ネットワークインタフェースと前記ルーティング処理手段 との間に配設された仮想インタフェース側に、前記外部と接続するためのリンクの状態変 化を接続が一定時間以上続いている状態を示すアップ状態と切断が一定時間以上続いてい る状態を示すダウン状態と前記接続及び前記切断が繰り返されている状態を示す瞬断状態 とに応じて管理するステップを備えている。

## [0020]

本発明による経路更新抑止方法のプログラムは、外部と接続するための複数のネットワ ークインタフェースと、予め格納された経路情報に基づいて前記ネットワークインタフェ ース経由で受信したパケットのルーティング処理を行うルーティング処理手段とを持つル ータ装置を少なくとも含むネットワークの経路更新抑止方法のプログラムであって、前記 複数のネットワークインタフェース各々に対応付けて前記ネットワークインタフェースと 前記ルーティング処理手段との間に配設された仮想インタフェースに、前記外部と接続す るためのリンクの状態変化を接続が一定時間以上続いている状態を示すアップ状態と切断 が一定時間以上続いている状態を示すダウン状態と前記接続及び前記切断が繰り返されて いる状態を示す瞬断状態とに応じて管理する処理を実行させている。

#### $[0\ 0\ 2\ 1]$

すなわち、本発明のネットワークは、無線リンク等の瞬断が頻繁に発生するリンクを使 用したネットワークを構成するルータ装置において、リンクの瞬断に伴う経路情報の更新 動作を抑えることによって、ルータの処理負荷を抑えることを可能とするものである。

通常、リンクの状態にはアップ状態、ダウン状態の二つの状態が存在するが、本発明の ネットワークではこれらに瞬断状態を加えた三つの状態を用いて管理を行っている。

#### [0023]

本発明のネットワークでは、一定時間以上リンクの接続が続いている状態をアップ状態 と定義し、一定時間以上リンクの切断が続いている状態をダウン状態と定義し、リンクの 接続と切断とが繰り返されている状態を瞬断状態と定義している。

#### [0024]

本発明のルータ装置では、リンクが瞬断状態にある時に、他のルータ装置には状態の変 化の通知を行わない。これによって、本発明のルータ装置では、状態の変化が通知されな ければ経路情報の更新動作が行われないため、ネットワーク内のルータ装置の処理負荷を 抑えることが可能となる。

#### [0025]

また、あるリンクが瞬断状態にある時には経路情報の更新が行われないため、ルータが そのリンクにパケットを送出する可能性がある。瞬断リンクを通過するパケットの到達性 は、上位層のプロトコルに再送機能を持つTCP(Transmission Cont rol Protocol)を使用する等、経路情報の更新とは別の手段を用いることに よって維持する。

#### [0026]

本発明のルータ装置では、ネットワークインタフェースの状態をルーティング処理部か ら隠蔽するために、両者の間に仮想インタフェースを導入している。仮想インタフェース 内ではリンクのとる状態に対して、アップ状態、ダウン状態に加え、瞬断状態を用意する 。瞬断状態の場合、仮想インタフェースはルーティング処理部に対して、リンク状態の変 更の通知を行わない。これによって、リンクの瞬断が繰り返し発生しても、リンクの状態 変化はルーティング処理部に通知されないため、経路情報の更新動作は行われない。

#### [0027]

上記のように、本発明のネットワークでは、ルータ装置において実インタフェースの状 態がアップダウンを繰り返して不安定になっている状態を瞬断状態として定義し、瞬断状 態にあるリンクに関して、ルーティングプロトコルによる状態変化の通知を行わないよう にすることで、ネットワーク内の他のルータにおいて経路情報の更新処理が行われる回数 を抑えることが可能となり、安定したネットワーク運用を行うことが可能となる。

## 【発明の効果】

#### [0028]

本発明は、以下に述べるような構成及び動作とすることで、経路情報の更新処理が行われる回数を抑えることができ、安定したネットワーク運用を行うことができるという効果が得られる。

## 【発明を実施するための最良の形態】

#### [0029]

次に、本発明の実施例について図面を参照して説明する。図1は本発明の一実施例によるルータ装置の構成を示すブロック図である。図1において、ルータ1はネットワークインタフェース $2-1\sim2-n$ と、仮想インタフェース $3-1\sim3-n$ と、ルーティング処理部4と、ルーティングプロトコル5と、経路計算モジュール6と、各部の処理を実現するためのプログラム(コンピュータで実行可能なプログラム)を格納する記録媒体10とから構成されている。

#### [0030]

ルータ 1 はネットワークインタフェース  $2-1\sim 2-n$  を通して外部ネットワーク(図示せず)と接続している。ルーティングプロトコル 5 はネットワークインタフェース  $2-1\sim 2-n$  を通して隣接のルータ(図示せず)との間で到達可能性情報の交換を行っている。

#### [0031]

ルーティングプロトコル5は取得した到達可能性情報を経路計算モジュール6の内部データベース61に保存する。経路計算モジュール6は内部データベース61の情報を基に経路情報の計算を行い、ルーティング処理部4の経路表41に経路情報を登録する。

#### [0032]

ルーティング処理部4はネットワークインタフェース2-1~2-n経由で受信したパケットのヘッダの宛先を用いて経路表41から次の転送先及び送出インタフェースの検索を行い、得られた送出インタフェースからパケットの出力を行う。

#### [0033]

## [0034]

ルータ1ではネットワークインタフェース  $2-1 \sim 2-n$  とルーティング処理部 4 との間に仮想インタフェース  $3-1 \sim 3-n$  を導入している。この仮想インタフェース  $3-1 \sim 3-n$  はネットワークインタフェース  $2-1 \sim 2-n$  の瞬断等の状態をルーティング処理部 4 から隠蔽する役目を担い、すべてのネットワークインタフェース  $2-1 \sim 2-n$  につき一つずつ用意されている。尚、ネットワークインタフェース  $2-1 \sim 2-n$  は仮想インタフェース  $3-1 \sim 3-n$  と区別するために、以降、実インタフェースとする。

#### [0035]

また、実インタフェース $2-1\sim2-n$ には予め通し番号が振ってあるものとし、仮想インタフェース $3-1\sim3-n$ にも対応する実インタフェース $2-1\sim2-n$ と同じ通し番号が振ってあるものとする。

#### [0036]

仮想インタフェース $3-1\sim3-n$ 内ではリンクのとる状態に対して、アップ状態、ダウン状態に加え、瞬断状態を用意してある。瞬断状態の場合、仮想インタフェース $3-1\sim3-n$ はルーティング処理部4に対して、リンク状態の変更の通知を行わない。

#### [0037]

これによって、リンクの瞬断が繰り返し発生しても、リンクの状態変化は仮想インタフェース3-1~3-nからルーティング処理部4~と通知されないため、経路情報の更新

動作は行われない。

### [0038]

ここで、瞬断状態とは実インタフェース $2-1\sim2-n$ の状態がアップ状態とダウン状態とを繰り返して不安定になっている状態を定義したものであり、本実施例では瞬断状態にあるリンクに関して、ルーティングプロトコル5による状態変化の通知を行わないようにしている。

#### [0039]

図2は本発明の一実施例によるリンクの状態変化を示す状態遷移図である。この図2を参照して本発明の一実施例による仮想インタフェース3-1~3-n内でのリンクの状態管理について説明する。

#### [0040]

本実施例では、ルータ1に接続するリンクの状態として、状態A~Eの五つの状態を用意している。状態Aはリンクが一定時間以上継続的に接続している状態であり、この状態をアップ状態と定義する。状態Aにおいてリンクの切断が発生した時の状態が状態Dである。状態Dにおいてリンクが接続した状態が状態Bである。リンクの接続と切断とが繰り返し発生する場合、状態Bと状態Dとの間での状態遷移が発生する。ここで、状態B,D を瞬断状態と定義する。

## [0041]

リンクの状態が一定時間Td以上、状態Dにある時には状態Eに遷移する。同様に、一定時間Tb以上、状態Bにある時には状態Aに遷移する。つまり、一定時間以上、リンクが接続している状態や切断している状態が続く時には、リンクの瞬断が終了したと判断する。

#### [0042]

また、状態Eにおいて、リンクの接続が発生した状態が状態Cであり、状態C, Eをダウン状態と定義する。状態Cにおいて、一定時間Tu経過後、状態Aに遷移する。

## [0043]

本実施例では、アップ状態と瞬断状態とを仮想アップ状態として定義し、これらの状態 にある時にはルーティング処理部4にリンクがアップしていると認識させる。

#### [0044]

これによって、瞬断状態では、ルーティングプロトコル5による経路情報の更新動作が行われず、ルータ1やネットワーク(図示せず)の負荷を抑えることができる。但し、本実施例では、ルーティング処理部4が瞬断状態にあるリンクに対してもパケットの送出処理を行うことになる。

## [0045]

この時、実際にパケットの送出ができず、パケットロスが発生する可能性がある。このパケットロスに関しては、TCP(Transmission Control Protocol)等の再送機構をもつ上位層のプロトコルを用いることで、対処可能である。

#### [0046]

また、本実施例では、インタフェースに用意したパケットキューにパケットをキューイングしておき、リンクがアップ状態になった時にパケットの送出を行うことで、パケットロスを最小限に抑えることができる。

#### [0047]

図3は本発明の一実施例による仮想インタフェース $3-1\sim3-n$ の状態管理手順を示すフローチャートである。これら図 $1\sim$ 図3を参照して本発明の一実施例による仮想インタフェース $3-1\sim3-n$ の状態管理手順について説明する。尚、図3に示す処理は仮想インタフェース $3-1\sim3-n$ が記録媒体10のプログラムを実行することで実現される

#### [0048]

ルータ 1 内の各仮想インタフェース  $3-1 \sim 3-n$  は、それぞれ独立に内部状態の管理を行う。処理開始時、ルータ 1 では実インタフェース  $2-1 \sim 2-n$  がアップ状態である

ものとする。

## [0049]

まず、仮想インタフェース3-1~3-nは実インタフェース2-1~2-nの状態の 確認を行う(図3ステップS1)。この時、実インタフェース2-1~2-nがアップ状 態であれば、仮想インタフェース3-1-3-nは状態確認の処理を繰り返す。この時の 状態は図2の状態Aに相当する。

## [0050]

次に、仮想インタフェース3-1~3-nは図示せぬタイマDに予め決められた値Td を設定し(図3ステップS2)、タイマDのカウントダウンを始め、再度、実インタフェ ース2-1~2-nの確認を行う(図3ステップS3)。

## [0051]

仮想インタフェース3-1~3-nは実インタフェース2-1~2-nがダウン状態で ある時、タイマDの確認を行い(図3ステップS4)、タイマDの値が0になっていなけ れば、上記のステップS3の実インタフェース2-1~2-nの確認処理に戻る。この時 の状態は図2の状態Dに相当する。

## [0052]

仮想インタフェース 3 - 1 ~ 3 - n は実インタフェース 2 - 1 ~ 2 - n の状態がアップ である時、図示せぬタイマBに予め決められた値Tbを設定し(図3ステップS11)、 カウントダウンを始め、実インタフェース2-1~2-nの確認を行う(図3ステップS 12) 。

## [0053]

仮想インタフェース 3 - 1 ~ 3 - n は実インタフェース 2 - 1 ~ 2 - n がダウン状態で あれば、タイマDへの値Tdの設定処理に戻る。仮想インタフェース $3-1\sim3-n$ は実 インタフェース2-1~2-nがアップ状態であれば、タイマBの確認を行う(図3ステ ップS13)。仮想インタフェース3-1~3-nはタイマBの値が0になっていなけれ ば、上記のステップS12の実インタフェース2-1~2-nの確認処理に戻る。この時 の状態は図2の状態Bに相当する。また、仮想インタフェース $3-1\sim3-n$ はタイマB が 0 であれば、上記のステップ S 1 の実インタフェース 2 - 1 ~ 2 - n の確認処理に戻る

#### $[0\ 0\ 5\ 4]$

仮想インタフェース 3 - 1 ~ 3 - n はタイマDが 0 になった場合、ルーティング処理部 4に対してインタフェースダウンの通知を行い(図3ステップS5)、実インタフェース  $2-1\sim 2-n$ の状態確認を行う(図 3 ステップ S 6 )。この時、実インタフェース 2 -1~2-nがダウン状態ならば、仮想インタフェース3-1~3-nは上記のステップS 6の実インタフェース  $2-1\sim 2-n$  の状態確認処理を繰り返す。この時の状態は図 2 の 状態Eに相当する。

#### [0055]

仮想インタフェース 3-1~3-n は実インタフェース 2-1~2-n がアップ状態に なれば、図示せぬタイマUに予め決められた値Tuを設定し(図3ステップS7)、カウ ントダウンを始め、実インタフェース2-1~2-nの状態確認を行う(図3ステップS 8)。仮想インタフェース3-1~3-nは実インタフェース2-1~2-nがダウン状 態であれば、上記のステップS6の実インタフェース2-1~2-nの状態確認処理に戻 る。

#### $[0\ 0\ 5\ 6]$

仮想インタフェース 3 - 1 ~ 3 - n は実インタフェース 2 - 1 ~ 2 - n がアップ状態で ある時、タイマUの値を確認し(図3ステップS9)、タイマUの値が0でなければ、上 記のステップS8の実インタフェース2-1~2-nの状態確認処理に戻る。この時の状 態は図2の状態Cに相当する。

## [0057]

仮想インタフェース  $3-1\sim3-n$  はタイマUの値が0になると、ルーティング処理部

4 に対してインタフェースアップの通知を行い(図3ステップS10)、上記のステップ S1の実インタフェース2-1~2-nの状態確認処理に戻る。

## [0058]

このように、本実施例では、実インタフェース2-1~2-nの状態がアップ状態やダウン状態を繰り返して不安定になっている状態を瞬断状態として定義し、瞬断状態にあるリンクに関して、ルーティングプロトコル5による状態変化の通知を行わないことで、ネットワーク内の他のルータにおいて経路情報の更新処理が行われる回数を抑えることができ、安定したネットワーク運用を行うことができる。

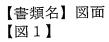
## 【図面の簡単な説明】

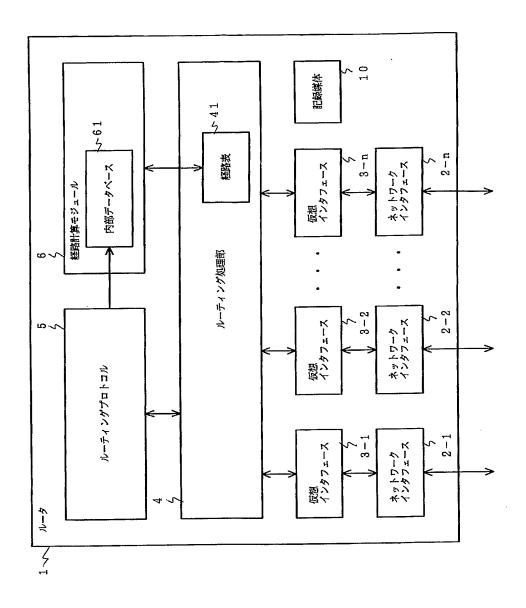
- [0059]
  - 【図1】本発明の一実施例によるルータ装置の構成を示すブロック図である。
  - 【図2】本発明の一実施例によるリンクの状態変化を示す状態遷移図である。
  - 【図3】本発明の一実施例による仮想インタフェースの状態管理手順を示すフローチャートである。
  - 【図4】従来例によるルータ装置の構成を示すブロック図である。

#### 【符号の説明】

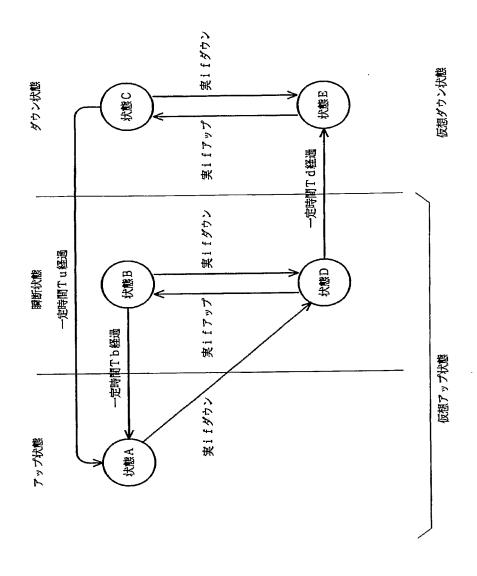
[0060]

- 1 ルータ
- 2-1~2-n ネットワークインタフェース
- $3-1\sim3-n$  仮想インタフェース
  - 4 ルーティング処理部
  - 5 ルーティングプロトコル
  - 6 経路計算モジュール
  - 10 記録媒体
  - 4 1 経路表
  - 61 内部データベース

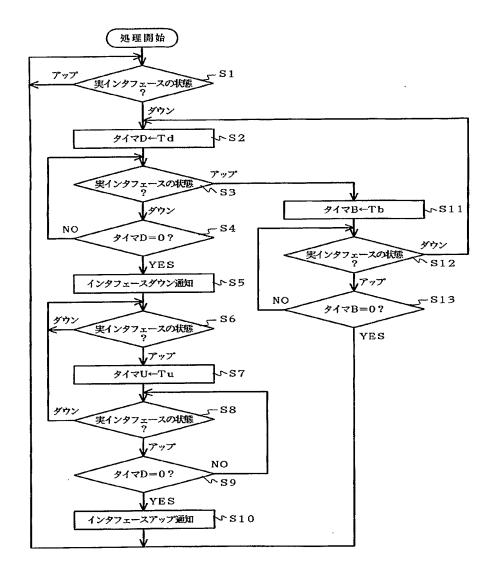


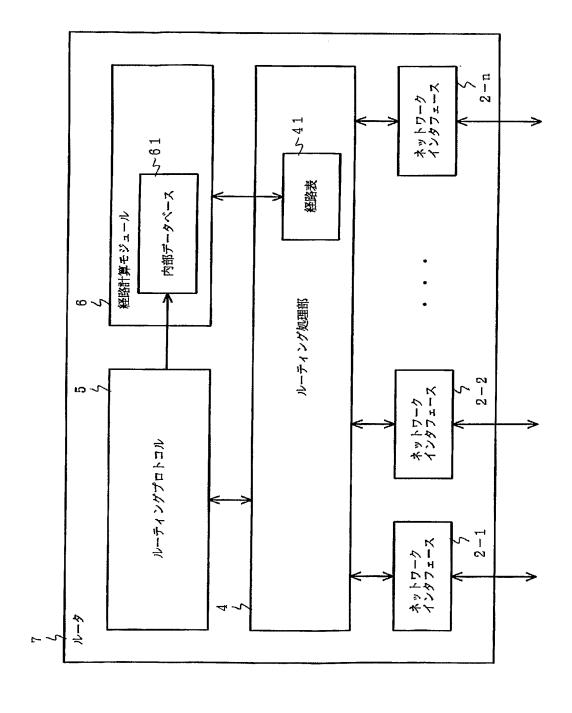


【図2】











【要約】

【課題】 経路情報の更新処理が行われる回数を抑え、安定したネットワーク運用を行うことが可能なルータ装置を提供する。

【解決手段】 ルータ1ではネットワークインタフェース2ー1~2-nとルーティング処理部4との間に仮想インタフェース3-1~3-nを導入している。この仮想インタフェース3-1~3-nはネットワークインタフェース2-1~2-nの瞬断等の状態をルーティング処理部4から隠蔽する役目を担い、すべてのネットワークインタフェース2-1~2-nにつき一つずつ用意されている。仮想インタフェース3-1~3-n内ではリンクのとる状態に対して、アップ状態、ダウン状態に加え、瞬断状態を用意してある。瞬断状態の場合、仮想インタフェース3-1~3-nはルーティング処理部4に対して、リンク状態の変更の通知を行わない。

【選択図】 図1

特願2003-418832

出願人履歴情報

識別番号

[000004237]

1. 変更年月日 [変更理由] 1990年 8月29日

新規登録

住 所

東京都港区芝五丁目7番1号

氏 名 日本電気株式会社